

Diseño y programación de páginas web

Este curso te permitirá adquirir los conocimientos necesarios para diseñar y programar páginas web. Ampliarás tus conocimientos en el programa de retoque fotográfico Photoshop, aprenderás a realizar animaciones con Flash y perfeccionarás tus conocimientos de programación con PHP para crear páginas web dinámicas y con accesos a bases de datos.

Duración: 190 horas

Objetivo General: Conocer la tecnología de programación de páginas web y los programas de diseño gráfico que te permitirán crear páginas web dinámicas y atractivas.

Programa

Módulo 1. Flash CS4

- f 1: Introducción a Flash
- f 2: Creación de la película
- f 3: Dibujo de objetos
- f 4: Modos de dibujo y atributos de trazos
- f 5: El color y los rellenos
- f 6: Remodelación de líneas
- f 7: Trabajar con objetos
- f 8: Aplicar transformaciones
- f 9: Texto en las películas
- f 10: Símbolos, instancias y capas
- f 11: Animación (I)
- f 12: Animación (II)
- f 13: Animación (III)
- f 14: Animación (IV)
- f 15: Películas interactivas
- f 16: El lenguaje ActionScript
- f 17: Funciones y formularios
- f 18: Programación orientada a objetos
- f 19: Clips de película
- f 20: Sonido y vídeo
- f 21: Proyectos, publicación y exportación

Módulo 2. Programación de páginas web con PHP

1: Programación cliente

- f 1: Programación de páginas web
- f 2: Introducción a JavaScript
- f 3: Fundamentos de programación
- f 4: Objetos en JavaScript
- f 5: Los objetos location e history
- f 6: El objeto document
- f 7: El objeto form
- f 8: Otros objetos

2: Programación servidor: PHP

- f 9: Instalación
- f 10: Crear un sitio web
- f 11: Introducción a PHP
- f 12: Arrays y estructuras de control
- f 13: Más sobre los arrays
- f 14: Funciones
- f 15: Incluir archivos
- f 16: Programación orientada a objetos (I)
- f 17: Programación orientada a objetos (II)
- f 18: Herencia
- f 19: Recoger datos del usuario (I)
- f 20: Recoger datos del usuario (II)
- f 21: Validación de formularios
- f 22: Trabajar con cookies
- f 23: Sesiones en PHP
- f 24: Acceso a archivos
- f 25: Tratamiento de errores
- f 26: Excepciones
- f 27: Bases de datos
- f 28: La base de datos de ejemplo
- f 29: El lenguaje SQL
- f 30: Acceder a la base de datos
- f 31: Buscando más funcionalidad
- f 32: Autenticación de los usuarios
- f 33: Sitios web seguros
- f 34: El proceso de compra (I)
- f 35: El proceso de compra (II)

Módulo 3. Photoshop CS4

1: Photoshop Básico

- f 1: Primeros pasos en Photoshop
- f 2: Abrir y guardad imágenes
- f 3: El espacio de trabajo
- f 4: Moverse por la imagen
- f 5: Dibujar con el lápiz
- f 6: Pintar con el pincel
- f 7: Seleccionar
- f 8: Imágenes con capas
- f 9: Rellenar con el color
- f 10: dibujar con trazados
- f 11: Ajustar el color
- f 12: Retocar imágenes
- f 13: Texto en las imágenes
- f 14: Imprimir la imagen

2: Photoshop Avanzado

- f 15: Información de la imagen
- f 16: Canales y máscaras
- f 17: Edición no destructiva
- f 18: Trabajando con capas
- f 19: Filtros I
- f 20: Filtros II
- f 21: Ajustar el color
- f 22: Obtener imágenes
- f 23: Automatizar tareas
- f 24: Efectos especiales I
- f 25: Efectos especiales II
- f 26: Efectos especiales III
- f 27: Efectos especiales IV
- f 28: Diseño de páginas web
- f 29: Sectores en páginas web
- f 30: Optimizar imágenes para la Web
- f 31: Crear animaciones
- f 32: Trabajar con vídeo
- f 33: Objetos 3D